




# Concello da Coruña

Anotada en el Libro de Resoluciones de la Junta de Gobierno Local, con el núm: RES/AYT/19099/2023 03/10/2023

Área / Unidad EDUCACION ED0000 AJP	Documento 2361710221	
Código de verificación  7351 071J 0F6Y 0815 0X6R	Expediente 236/2022/154	
	Fecha 03-10-2023	

## RESOLUCIÓN

Visto o informe proposta elaborado por la técnica de Educación, con el visto bo da xefa de servicio de Educación, de data 3 de outubro de 2023, relativo a aprobación das bases que rexen a participación no Concurso Imaxina Coruña, 3ª edición; e por razóns de eficacia e axilidade na xestión municipal do dito programa, en uso das atribucións que me están conferidas pola Xunta de Goberno Local (BOP nº 131 do 11.07.2023)

### RESOLVO:

**Aprobar as bases** que rexerán a participación no programa Imaxina Coruña, 3ª edición, curso escolar 2023-24, e que quedan redactadas como segue:

## **BASES QUE REXEN A PARTICIPACIÓN NO CONCURSO IMAXINA CORUÑA** **III EDICIÓN**

### **Base primeira: definición do concurso**

O Concello de A Coruña, a través do Servizo de Educación en colaboración cos Museos Científicos Coruñeses, organiza a III edición do programa IMAXINA CORUÑA, ca finalidade de fomentar a difusión da cultura científica e tecnolóxica entre o alumnado dos centros educativos de educación secundaria e bacharelato do municipio de A Coruña e a área metropolitana, de cara ao curso escolar 2023-2024.

O programa Imaxina Coruña nace como unha iniciativa municipal de carácter innovador e servirá de marco para que o alumnado participante desenvolva un proxecto orixinal empregando as disciplinas STEAM (ciencia, tecnoloxía, enxeñería, arte e matemáticas) coa finalidade de contribuír a resolución dun problema real da sociedade.

O proxecto rematará coa presentación pública dos experimentos, traballos e materiais creados polos grupos participantes, nunha Feira de ideas.

Para realizar a valoración dos proxectos presentados e seleccionar aos grupos gañadores o Concello contará coa colaboración de persoas expertas en educación e comunicación científica e persoas mozas con experiencias en actividades científicas.



## Base segunda: obxectivos

---

Os obxectivos do programa IMAXINA CORUÑA son os seguintes:

Fomentar actitudes positivas da ciencia e da tecnoloxía, dando respostas, mediante a experimentación ou o deseño, a cuestións que promovan un planeta sostible.

- Favorecer e mellorar o desenvolvemento de valores educativos tales como: a creatividade, o traballo en equipo, a autonomía, a solidariedade, a innovación e o compromiso social.
- Impulsar e fomentar iniciativas científicas entre o alumnado.
- Apoiar e incentivar o persoal docente dos centros educativos na súa tarefa de formación
- Dar visibilidade a iniciativas innovadoras que desenvolvan os alumnos e as alumnas.
- Incentivar a participación das rapazas no ámbito da ciencia e da tecnoloxía, na procura da ruptura da fenda de xénero nesta materia.

## Base terceira: temática

---

Nesta III Edición a temática do concurso para os traballos dos equipos participantes deberá centrarse en **Arte, Ciencia e Tecnoloxía**.

A arte non só utiliza tecnoloxías existentes como ferramenta de expresión senón que tamén pode ser o impulsor do desenvolvemento de novas tecnoloxías e descubrimentos científicos. O enfoque da liña é expandir os límites creativos das prácticas artísticas a través da converxencia coa actividade científica e tecnolóxica, así como expandir as canles de difusión e acceso ás creacións artísticas mediante a lóxica dixital. Isto lógrase a través de proxectos que exploran as posibilidades propiciadas polo big data, a inmaterialidade, a intelixencia artificial, a conservación de obras na era dixital, o internet 2.0 e 3.0, os metamedios e os novos espazos de representación, entre outros.

## Base cuarta: destinatarios

---

Poderán participar no concurso os **centros educativos con sede na nosa cidade e área metropolitana**, que contén con grupos de **alumnado de educación secundaria obrigatoria e bacharelato**

Cada centro poderá solicitar participar cun máximo de 3 grupos.

Os grupos poderán contar entre 2 e 4 participantes, que só se poderán inscribirse nun grupo. Todos os grupos deberán ser mixtos de cara a fomentar o principio de igualdade na ciencia que defende este concurso. Non se admitirá máis dun proxecto por grupo.

O persoal docente das materias relacionadas liderará o grupo ou grupos participantes e responsabilizarase do alumnado que os integra e o designado por cada centro servirá de ligazón co persoal municipal responsable do programa.

No programa poderán participar un máximo de 40 grupos. A selección dos grupos participantes realizarase por rigorosa orde de entrada da solicitude por centro; de tal xeito que, se se superan as previsións, a prioridade establecerase por centros, é dicir, se un centro presenta varios grupos a prioridade será a participación do maior número de centros posibles fronte ao maior número de grupos por centro.



## Base quinta: inscrición

---

Para participar no programa cada centro educativo deberá cursar a solicitude de inscrición a través da ficha específica do programa na páxina web educativa do Concello da Coruña , **no prazo do 9 de outubro ao 5 de novembro**: <http://www.coruna.gal/educacion/es/programas>

Xunto coa solicitude, deberá acompañarse a seguinte documentación por cada grupo, como anexo:

- Título do proxecto
- Os nomes, apelidos e DNI das persoas participantes, incluíndo o persoal docente
- Unha breve descrición do proxecto que se propón (máximo 10 liñas)
- A relación de materiais previstos para o desenvolvemento do proxecto de investigación

Os centros recibirán confirmación da inscrición do seu proxecto por correo electrónico.

Unha vez formalizada a inscrición dos grupos participantes, a organización poñerá en contacto cós docentes responsables para coordinar a titorización e asesoramento dos proxectos.

O Concello correrá cos gastos en concepto de material funxible\* que estean relacionados co traballo a desenvolver ata un máximo de 150,00 euros por grupo participante.

*\*Considérase material funxible o material de oficina, fotocopias, alugueiro de material informático ou audiovisual, compra de material non inventariable para levar a cabo a investigación, etc.*

Cada grupo percibirá a aportación económica correspondente (asinando o docente responsable un recibín da cantidade), así coma un compromiso de presentación do proxecto e cumprimento de normas segundo establecen as presentes bases.

## Base sexta: fases de desenvolvemento

---

O concurso desenvolverase nas seguintes fases, dende o mes de novembro de 2023 ata o mes de abril de 2024.

Fase I.- Preparación do proxecto. Datas previstas: **dende novembro de 2023 ata o mes de marzo de 2024**, tempo no que se levará a cabo estas actuacións:

- Xornada presencial ou telemática sobre Arte, Ciencia e Tecnoloxía, **o día 18 de outubro ás 17,00 h na Domus.**
- Titorización e asesoramento durante a elaboración dos traballos por parte do persoal especialista e persoal dos Museos Científicos Coruñeses a través de correo electrónico.

### Fase II.-Presentación da memoria final

O prazo de presentación da memoria final rematará o **venres 22 de marzo de 2024**, debendo achegarse en formato PDF a través do correo electrónico [imaxina@coruna.gal](mailto:imaxina@coruna.gal)

A memoria deberá ser orixinal, inédita e innovadora, e deberá conter:

- O título do proxecto
- Os nomes, apelidos e DNI do alumnado participante



# Concello da Coruña

- Os nomes, apelidos e DNI do profesor que liderou o reto
- A hipótese, os materiais, os resultados e as conclusións.
- Deberanse achegar tamén imaxes, táboas, gráficos, fotografías ou calquera outro elemento que dea soporte á memoria presentada.

A memoria deberá presentarse usando a letra Arial 11, e non poderá superar as 20 páxinas, escritas por unha cara.

Quedarán excluídas as memorias que non se axusten a estes requisitos.

## Fase III.- Valoración das memorias e preselección de proxectos para presentación na Feira

A valoración das memorias realizarase coa posta en común das mesmas.

Serán valoradas por un **xurado sénior** composto por un mínimo de 3 membros, persoas de recoñecido prestixio na educación e a comunicación científica, actuado como secretario un/unha técnico/a do Servizo Municipal de Educación.

Este xurado seleccionará, en base as memorias presentadas, os proxectos que pasarán á final e participarán na feira de ideas onde se presentarán os proxectos.

Deberán establecer uns criterios obxectivos e xustificar á decisión tomada, levantando acta do desenvolvemento e conclusións do fallo.

## Fase IV.- Feira de Ideas e Premios “Imaxina Coruña” . Data prevista: **o sábado 13 de abril de 2024.**

A feira Imaxina Coruña celebrarase o sábado 13 de abril de 2024, en horario a establecer, nas instalacións da Domus.

Na dita feira, aos grupos seleccionados se lles facilitará un espazo (posto) rotulado co nome do centro ao que representan, así como co título do seu proxecto.

Neste espazo o alumnado presentaralle ao público asistente os seus proxectos e poderá acompañalos de vídeos expositivos, materiais publicitarios, audiovisuais, teatrais ou calquera outra ferramenta ou medio que estime oportuno co fin de conseguir un maior atractivo e atención sobre a súa proposta.

**Un xurado júnior** composto por un mínimo de 3 mozas/os con experiencia en actividades científicas (membros do club da ciencia, participantes en feiras científicas, premiados en proxectos de ciencias ou tecnoloxía, STEMBac, ...), asesorados por persoal dos Museos Científicos, visitarán os espazos de exposición para que os valoraren.

Unha vez visitados os espazos, o xurado retirarase a deliberar de cara a comunicar o veredicto dos proxectos premiados. Para a dita valoración o xurado deberá ter en conta: a autenticidade das investigacións, a súa orixinalidade, o seu rigor científico e tecnolóxico, o sentido crítico, a súa



# Concello da Coruña

viabilidade, capacidade para mellorar a vida das persoas e todos aqueles aspectos que demostren curiosidade e constancia.

O xurado levantará acta do desenvolvemento e conclusións do fallo, para o que actuará de secretario un técnico del SME.

A decisión do xurado será inapelable. Pódese declarar deserto algún dos premios se así o considera.

## Base sétima : premios

---

### 1. Premios para os proxectos

Os premios virán establecidos en función de distintas **categorías**:

- Premio á sustentabilidade
- Premio á innovación
- Premio ao compromiso social.

**Para cada unha das categorías** deste concurso establécese como premio a invitación a participar ou visitar unha feira científica estatal, incluíndo gastos de desprazamento e aloxamento para os equipos gañadores e os docentes (máximo 5 persoas/grupo, incluído o docente).

Para esta edición a feira elixida é Zientzia Azoka, en Bilbao, <https://zientzia-azoka.elhuyar.eus/> (duración 1 día)

Os grupos premiados que vaian a participar na dita feira científica, deberán de adaptarse as normas de participación establecidas nelas.

### 2. Premio aos vídeo dos proxectos

Aqueles grupos concursantes que presenten un vídeo relato do seu proxecto, serán publicados en youtube e sometidos a votación popular os 3 días anteriores a celebración da Feira de ideas. O gañador da votación popular será premiado cun estabilizador.

As características do vídeo deberán ser as seguintes: duración máximo de 2 minutos; formato horizontal; resolución mínima de 720p e peso máximo de 50M.

### 3. Premio ao centro educativo

Ademais cada centro educativo onde estea matriculado o alumnado premiado nas 3 categorías sinaladas, recibirá un cheque regalo por importe de 500,00 euros ,este importe deberá destinarse para a adquisición de material científico e tecnolóxico para a aula participante no concurso, nun establecemento comercial dentro do termo municipal coruñés.

## Base octava: aceptación das bases

---

O feito de participar no concurso III IMAXINA CORUÑA implica o coñecemento e a aceptación das presentes bases.



# Concello da Coruña

## **Base novena: protección de datos**

---

Consonte á lexislación vixente en materia de protección de datos informamos que o responsable do tratamento dos seus datos será o Concello da Coruña.

Os datos serán tratados coa finalidade de xestionar e tramitar a solicitude de inscrición no concurso regulado por estas bases. Non se comunicarán datos de carácter persoal a terceiros salvo que a cesión sexa lícita conforme ao establecido no Regulamento Europeo de Protección de datos e a normativa española vixente.

De conformidade co artigo 7 da Lei Orgánica 3/2018, do 5 de decembro, de protección de datos persoais e garantía dos dereitos dixitais, a autorización para o tratamento dos datos derivados deste concurso para os participantes menores de 14 anos, deberá vir referendado polo titular da patria potestade.

A Coruña, na data de sinatura electrónica que consta no presente documento

Eudoxia Neira Fernández  
Concelleira Delegada do Área de Benestar Social