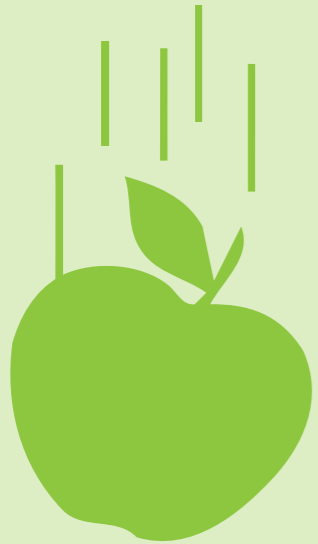


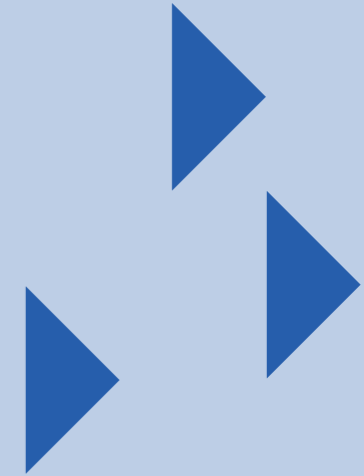
OFERTA EDUCATIVA 23/24



CASA DE LAS CIENCIAS



DOMUS



AQUARIUM FINISTERRAE

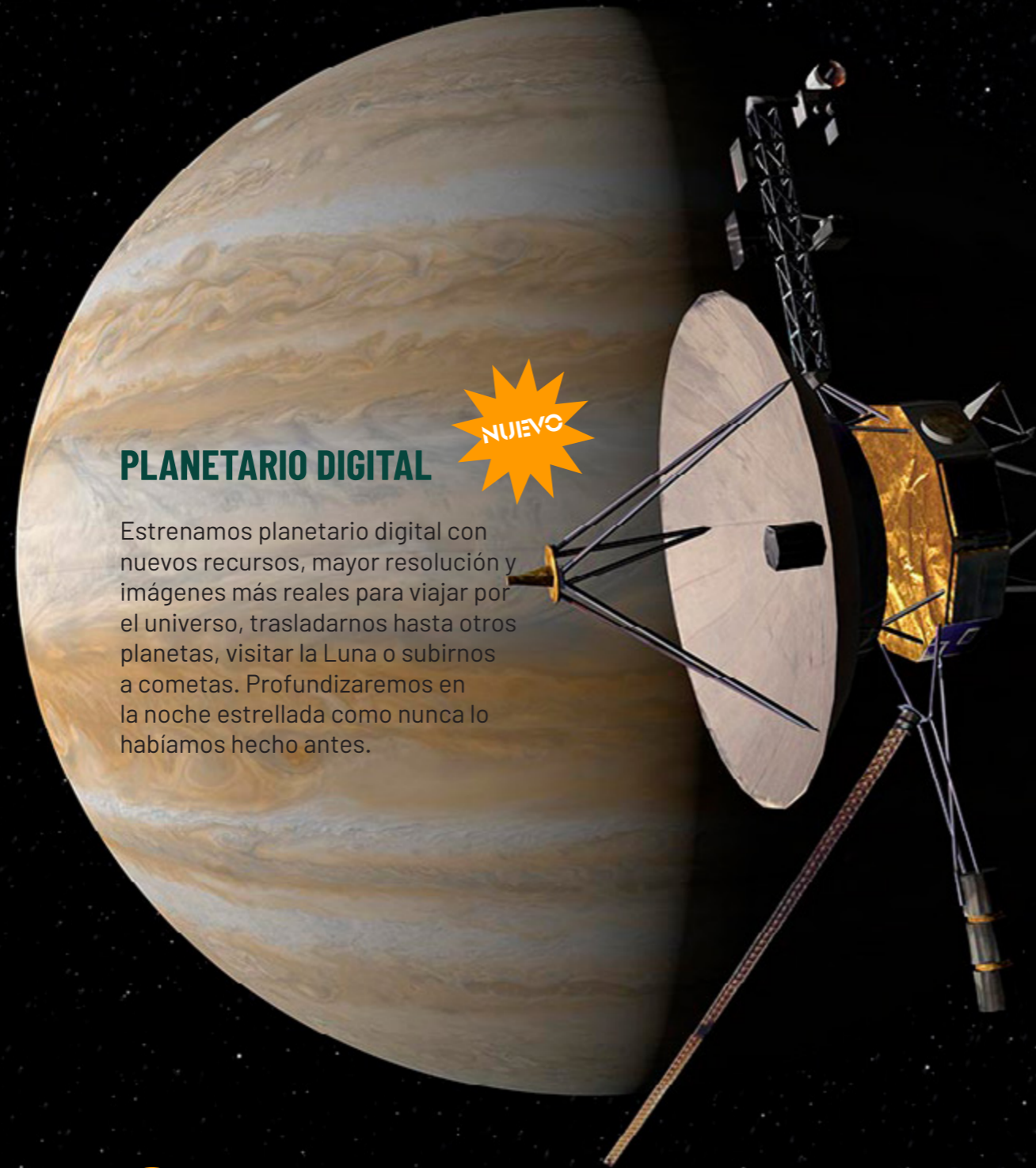


CASA DE LAS CIENCIAS PLANETARIO

DOMUS

AQUARIUM FINISTERRAE

INFORMACIÓN VISITAS ESCOLARES



PLANETARIO DIGITAL

Estrenamos planetario digital con nuevos recursos, mayor resolución y imágenes más reales para viajar por el universo, trasladarnos hasta otros planetas, visitar la Luna o subirnos a cometas. Profundizaremos en la noche estrellada como nunca lo habíamos hecho antes.

NUEVO



ASTRONOMÍA EN DIRECTO

Una sesión de planetario para descubrir los astros que es posible observar en la noche estrellada del día de la visita. Además respondemos las preguntas del público en una conversación ilustrada con todos los recursos audiovisuales del planetario.

Duración: 45 minutos
Edad: mayores de 8 años



POLARIS

Una aventura científica sobre el misterio de la noche polar, en la que James, un pingüino turista procedente del polo sur, y Vladimir, un divertido oso del polo norte, se encuentran en los hielos del océano Ártico. Juntos charlan sobre sus respectivos hogares y contemplan las estrellas, preguntándose por qué es tan larga la noche en los polos. Tratan de resolver ese misterio mediante el razonamiento y la observación, aplicando el método científico, lo que les conduce a construir un observatorio y una improvisada nave espacial.

Duración: 30 minutos
Edad: mayores de 7 años



DINOSAURIOS. UNA HISTORIA DE SUPERVIVENCIA

Una apasionante aventura en la que la protagonista, Celeste, una niña curiosa y inquieta, visitará la Tierra en un pasado muy remoto, en el que verá las fascinantes transformaciones que acompañaron a los dinosaurios durante millones de años creando criaturas gigantes, seres acorazados y superdepredadores, hasta el día en el que el gran impacto de un meteorito provocó una extinción masiva en la Tierra.

Duración: 35 minutos
Edad: mayores de 6 años



DISPONEMOS DE OTROS PROGRAMAS ADAPTADOS A CUALQUIER NIVEL.

< INICIO >



CASA DE LAS CIENCIAS EXPOSICIONES

DOMUS

AQUARIUM FINISTERRAE

INFORMACIÓN VISITAS ESCOLARES

< INICIO >



EXPLORATORIUM

Nuevos módulos interactivos para descubrir sucesos sorprendentes, investigar efectos singulares, hacerse preguntas y aprender a buscarles respuesta. Vive en primera persona fenómenos relacionados con el sonido y la música, la luz, la construcción de estructuras, el movimiento circular o las fuerzas magnéticas.



LA ASTRONOMÍA COMO TE LA CUENTAN

Meteoritos, fósiles de dinosaurio, fragmentos de una nave espacial soviética o de los paneles del telescopio espacial Hubble forman parte de esta exposición sobre la forma en que asimilamos noticias de astronomía a través de los medios de comunicación.



POLLITOS

La incubadora de huevos de la planta baja se ha renovado para poder ver el proceso de eclosión del huevo y el nacimiento de pollitos de gallina.



PURO SWING

Una exposición sobre péndulos con los que jugar y aprender a hacer música, columpiarse de una manera diferente o sentir en tu cuerpo las propiedades de los sistemas caóticos. Además de una explicación del funcionamiento del famoso botafumeiro.



CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS
EXPOSICIONES

AQUARIUM
FINISTERRAE

INFORMACIÓN
VISITAS ESCOLARES

PRÓ
BA
TE

NUEVO

UN ÁMBITO EXPOSITIVO QUE
INVITA A REFLEXIONAR SOBRE
LA VESTIMENTA COMO FORMA
LIBRE DE EXPRESIÓN

Este espacio propone jugar con la propia imagen probándose diversas piezas, de estética muy variada, e invitando a explorar cómo nos mostramos ante las demás personas. Nos podemos observar y sacar un *selfie* con los espejos y la zona de probador.

Este proyecto es el resultado de una actividad colaborativa en la que un grupo de personas, organizadas en grupos y con la ayuda de expertos, compitió para crear un módulo museográfico sobre la diversidad. Además, el módulo presenta paneles informativos sobre sexo biológico, orientación afectivo-sexual y género.

PRO

BA

TE

< INICIO >



CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS
EXPOSICIONES

AQUARIUM
FINISTERRAE

INFORMACIÓN
VISITAS ESCOLARES

Bocados

UNA EXPOSICIÓN
SOBRE LA NUTRICIÓN
Y LOS OBJETIVOS DE
DESARROLLO SOSTENIBLE

Todas las personas tienen derecho a una alimentación adecuada. Por este motivo los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de la ONU nos comprometen para actuar a favor de cambios globales e integrados que permitan poner fin al hambre y a la malnutrición antes de 2030. Esta exposición aborda temas que van desde la vida urbana y la educación hasta el acceso al agua, la salud o la igualdad de género. Los ODS son 17 objetivos que están relacionados, de forma directa o indirecta, con la nutrición.

Una buena nutrición constituye la base para garantizar el bienestar y el potencial humano. No es solo un producto del desarrollo, sino también la semilla que posibilitará un futuro mejor. El reto es pensar en global y actuar en local para la transformación hacia una nutrición, y un mundo, más sostenible.

INICIO



CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS
CINE

AQUARIUM
FINISTERRAE

INFORMACIÓN
VISITAS ESCOLARES

CLAUQUETA CIENTÍFICA

¡ASÓMATE A LA PANTALLA
GIGANTE DE LA DOMUS!

GRATUITO



EXPEDICIÓN ARRECIFE

Embárcate en un viaje alrededor del mundo oculto de los arrecifes de coral en esta película que explora algunos de los ecosistemas más biodiversos, y amenazados, de nuestro planeta. Aprende cómo desarrollamos soluciones sostenibles para proteger estos ecosistemas de vital importancia para el futuro. Por el camino, descubre cómo viven, respiran y se reproducen los corales, que sustentan una cuarta parte de toda la vida marina de la Tierra y proporcionan beneficios fundamentales a las comunidades humanas en nuestro mundo en constante cambio.

Una película de la California Academy of Sciences.

Duración: 26 minutos

Versión en inglés con
subtítulos en español.
Nivel educativo: 5º y 6º de
Educación Primaria, Educación
Secundaria, Bachillerato y
Ciclos Formativos



DESCUBRE CON TADEO

Tadeo Jones es un guía ideal, entrañable, divertido y popular que nos muestra el trabajo que realizan los centros de investigación en España. El intrépido explorador, protagonista de la película de animación más taquillera de la historia del cine español, viajará a diversos enclaves nacionales como las Cuevas de Altamira, el Parque Natural de Doñana, la Sierra de Atapuerca, el Buque de Investigación Oceanográfico o el Gran Telescopio de Canarias, entre otros.

Duración: 20 minutos

Nivel educativo: Educación
Infantil y hasta 4º de
Educación Primaria

< INICIO >



CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS ACTIVIDADES Y TALLERES

AQUARIUM
FINISTERRAE

INFORMACIÓN
VISITAS ESCOLARES

LABORATORIO ABIERTO

UN ESPACIO PARA VESTIR LA BATA DE LABORATORIO, PONERSE LAS GAFAS DE SEGURIDAD Y MANEJAR LOS INSTRUMENTOS QUE UTILIZAN LOS CIENTÍFICOS EN SU DÍA A DÍA, DESDE MICROPIPETAS A CENTRIFUGADORAS, PASANDO POR AGITADORES, BÁSCULAS, TUBOS Y MUCHO MÁS.

DISECCIONES EN DIRECTO

Nivel educativo: Educación Primaria, Secundaria, Bachillerato y Ciclos Formativos
Duración: 1 hora

ARTISTAS DE LA PREHISTORIA

Un taller en el que convertirse en un artista prehistórico y conocer los materiales, técnicas y temas favoritos de nuestro antepasados.

Duración: 1 hora y media
Nivel educativo: Educación Primaria (3º a 6º) y Educación Secundaria (1º y 2º)

PCR: INVESTIGAMOS LA ESCENA DEL CRIMEN

Experimentando con la técnica de la PCR (reacción en cadena de la polimerasa), los estudiantes podrán simular la elaboración de perfiles de ADN tal y como se realizan habitualmente en los laboratorios forenses.

Duración: 2 horas y media
Nivel educativo: Bachillerato y Ciclos Formativos

BOCADOS

Un taller para descubrir la nutrición como nunca la habías visto. Exploraremos los cereales, haremos cocina molecular y aceptaremos el reto de un concurso muy sabroso.

Duración: 1 hora y media
Nivel educativo: 5º de Primaria a 2º de ESO

EXPLORADOMUS ESCUELA

¡La cocina es un laboratorio de ciencia! Un taller para explorar la ciencia más cercana.

Duración: 1 hora y media
Nivel educativo: Educación Primaria (1º y 2º)

XPERIMENTA CON LAS FLORES

Cada estudiante realizará su propia disección de flores con todo el equipo científico que se utiliza al investigar la naturaleza.

Duración: 1 hora
Nivel educativo: 3º a 6º de Primaria

¿CÓMO SE DESARROLLAN LOS FÁRMACOS?

Para participar en la síntesis de un nuevo fármaco que se está investigando para el parkinson.

Duración: 2 horas
Nivel educativo: Educación Secundaria (3º y 4º ESO), Bachillerato y Ciclos Formativos



EL ESPACIO MÁXIMO ES DE
30 PERSONAS POR TALLER

< INICIO >



CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS ACTIVIDADES Y TALLERES

AQUARIUM
FINISTERRAE

INFORMACIÓN
VISITAS ESCOLARES



maker @ domus

EL ESPACIO DE LA DOMUS PARA EXPERIMENTAR LA CULTURA MAKER, APRENDER TECNOLOGÍA CON MATERIALES SENCILLOS Y SOBRE TODO CON MUCHA IMAGINACIÓN. UNA OPORTUNIDAD ÚNICA PARA «PENSAR CON LAS MANOS».

Impartimos los talleres adaptándolos a las necesidades, conocimientos y habilidades de cada grupo y de cada alumna y alumno.

Además de estos talleres “listos para usar”, el profesorado interesado en otros talleres o temáticas concretas puede ponerse en contacto con el equipo de maker@domus para estudiar otras posibles opciones.

ELECTRÓNICA_TEXTIL@DOMUS

En este taller, el alumnado trabaja con materiales novedosos y sofisticados como hilo conductor o LEDs, para diseñar y construir una creación que tiene elementos de arte, tecnología y artesanía. Durante la actividad pueden ir definiendo y afinando el aspecto final que tendrá su creación. Para aprovechar mejor el taller, es aconsejable (aunque no imprescindible) que el alumnado tenga unos conocimientos básicos de electricidad

Martes de 11:00 a 13:00 h.
Duración: 120 minutos
Nivel educativo: 1º, 2º, 3º y 4º de ESO

CIRCUITOS@DOMUS

Un taller para experimentar con baterías, lámparas, timbres, interruptores, y muchos otros componentes eléctricos. Ayuda al alumnado a comprender el mundo de la electricidad, y descubrir cómo funcionan objetos cotidianos.

Martes de 11:00 a 12:30 h.
Duración: 90 minutos
Nivel educativo: 5º y 6º de Primaria; 1º y 2º de ESO

AUTÓMATAS_DE_CARTÓN@DOMUS

Diseña y construye un mecanismo con levas y seguidores que te puede servir de base para contar una historia. El taller es un camino de ida y vuelta continua entre la historia que queremos contar y el diseño del mecanismo que mejor se adapte al relato que imaginas.

Martes de 11:00 a 13:00 h.
Duración: 120 minutos
Nivel educativo: 5º y 6º de Primaria; 1º, 2º, 3º y 4º de ESO



EL ESPACIO MÁXIMO ES DE 25
PERSOAS POR TALLER

ROBOTS_GARABATEADORES@ DOMUS

El taller empieza construyendo un dispositivo móvil basado en un motor vibrador, que registra su recorrido sobre la mesa, describiendo formas caóticas inesperadas y garabatos increíbles. Un reto es conseguir “domar” su funcionamiento trabajando con pesos y contrapesos, modificando su forma y aspecto, su equilibrio o variando cualquier otro parámetro físico.

Martes de 11:00 a 12:30 h.
Duración: 90 minutos
Nivel educativo: 5º y 6º de Primaria; 1º y 2º de ESO



MATERIALES_ESPACIALES@DOMUS

El alumnado debe elegir el material más adecuado para emplearlo en una parte de un proyecto espacial. Para ello tendrá que analizar las propiedades de un conjunto de probetas de materiales. Quizá ninguno de los materiales cumpla completamente con todos los requisitos del proyecto, por lo que tendrán que ser creativos y establecer un compromiso valorando cuáles son las propiedades más importantes para este proyecto.

Martes de 11:00 a 12:30 h.
Duración: 90 minutos
Nivel educativo: 5º y 6º de Primaria; 1º de ESO

< INICIO >



CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

AQUARIUM
FINISTERRAE
EXPOSICIONES

INFORMACIÓN
VISITAS ESCOLARES

SALA MAREMAGNUM

Además de grandes acuarios, contiene decenas de elementos museísticos que proponen experiencias interactivas. Seguimos renovando sus contenidos, como el tanque cilíndrico, el acuario de aguas profundas y la **OceanoSfera** (proyector esférico que permite simular fenómenos naturales a escala planetaria).



¡IREMA CON NOSOTROS!

... AYÚDANOS RENOVAR LOS CONTENIDOS DE LA SALA MAREMAGNUM.

Queremos responder el interés del alumnado sobre la crisis ambiental que estamos viviendo, especialmente en lo que afecta al mundo marino, y necesitamos tus preguntas. El profesorado que aborde estos temas en el aula y nos entregue las preguntas de su alumnado recibirán un póster del Aquarium Finisterrae.



SALA ISABEL CASTELO

FOTOGRAFÍAS DA NATUREZA 2023

Contiene las fotografías galardonadas en la última edición del concurso «*GDT European Wildlife Photographer of the Year*». Su objetivo es contribuir a incrementar la conciencia y el interés por preservar la naturaleza, así como el sentido de responsabilidad hacia el medio ambiente, en especial entre el público escolar.



SALA HUMBOLDT

SEXO AZUL

Presenta una selección curiosa y divertida de especies que representan la variedad de estrategias reproductivas de los animales acuáticos. Está formada por 20 módulos que incluyen diez acuarios en los que se muestran peces e invertebrados marinos especialmente elegidos.

< INICIO >



CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

AQUARIUM
FINISTERRAE
EXPOSICIONES

INFORMACIÓN
VISITAS ESCOLARES

SALA NAUTILUS

Está sumergida en una gran piscina de cinco millones de litros de capacidad y su decoración recuerda a la del gabinete del capitán Nemo a bordo del Nautilus. Alrededor de la sala nadan los peces de mayor tamaño del acuario, como los tiburones, corvinas, seriolas, doradas, lubinas y meros. También hay bancos de caballas y jurelos.



PASILLO LÓPEZ SEOANE

Contiene exposiciones fotográficas sobre Historia Natural cuyo contenido cambia periódicamente. Comenzamos el curso con una exposición fotográfica titulada «Avistamientos atlánticos» sobre los cetáceos más frecuentes de nuestras costas. Será sustituida por una exposición sobre anfibios gallegos; los anfibios son el grupo zoológico más amenazado del planeta.



NOUEVO



EXTERIORES

En ellos se expone el ancla del petrolero Mar Egeo, que el 3 de diciembre de 1992 encalló frente a la Torre de Hércules provocando una marea negra; y en las piscinas viven tres machos y ocho hembras de *Phoca vitulina*.

< INICIO >



CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

AQUARIUM FINISTERRAE ACTIVIDADES Y TALLERES

INFORMACIÓN
VISITAS ESCOLARES



ITINERARIOS GENERALES

Los grupos escolares podrán reservar una visita libre al Aquarium o complementarla con alguno de nuestros itinerarios y talleres.

MUNDO SUBMARINO

Los grupos podrán iniciar su visita con un itinerario por los acuarios de la sala Maremagnum y finalizar con una visita a la sala Nautilus.

Duración: 90 minutos
Nivel educativo: Educación Primaria

GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO



SI EL GRUPO SE RETRASA MÁS DE 15 MINUTOS EN LA HORA DE LLEGADA, PIERDE LA OPCIÓN DE REALIZAR EL ITINERARIO ESCOGIDO.



VIENEN LOS PEQUES

Los grupos tendrán la posibilidad de reservar una visita guiada, y adaptada a su nivel, por nuestros espacios expositivos.

Duración: 90 minutos
Nivel educativo: Educación Infantil

GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO



VIAJE AL NAUTILUS

Los grupos podrán complementar su visita con una charla sobre las especies que habitan el mayor tanque del acuario.

Duración: 45 minutos
Nivel educativo: Educación Secundaria y Bachillerato

GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO

INICIO



CASA DE LAS CIENCIAS

DOMUS

AQUARIUM FINISTERRAE ACTIVIDADES Y TALLERES

INFORMACIÓN VISITAS ESCOLARES



ITINERARIOS TEMÁTICOS



SI EL GRUPO SE RETRASA MÁS DE 15 MINUTOS EN LA HORA DE LLEGADA, PIERDE LA OPCIÓN DE REALIZAR EL ITINERARIO ESCOGIDO.



REPRODUCIRSE BAJO EL MAR

Los grupos podrán complementar su visita con una charla sobre los variados procesos de reproducción que emplean las especies marinas; nos centraremos en las que mantenemos en la exposición «Sexo Azul».

Duración: 45 minutos
Nivel educativo: Educación Secundaria y Bachillerato

GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO



VISITA «20.000 LEGUAS DE VIAJE SUBMARINO»

Está dirigida sólo a Clubs de Lectura que programen la famosa novela de Julio Verne entre sus lecturas. Recibirán una charla de contextualización y descripción del Gabinete del Capitán Nemo y de la Sala Nautilus.

Duración: 30 minutos
Nivel educativo: Todos los niveles educativos

GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO



BIODIVERSIDAD

Los grupos realizarán un itinerario por la sala Maremagnum mientras complementan su visita con una charla sobre la biodiversidad y algunos de los conceptos más importantes relacionados a través de los módulos y especies que mantenemos en exposición.

Duración: 45 minutos
Nivel educativo: Educación Primaria, Secundaria y Bachillerato

GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO



SEÑALES DE ALARMA

Los grupos realizarán un itinerario por la sala Maremagnum mientras complementan su visita con una charla sobre algunos de los cambios ambientales que están sufriendo los océanos y que amenazan las especies que los habitan.

Duración: 45 minutos
Nivel educativo: Educación Primaria, Secundaria y Bachillerato

GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO

INICIO



CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

AQUARIUM
FINISTERRAE
**ACTIVIDADES
Y TALLERES**

INFORMACIÓN
VISITAS ESCOLARES

TALLERES



TIBURONES A LA VISTA

Se presentan aspectos curiosos de la biología de los tiburones, de los peces y de los invertebrados marinos del Aquarium Finisterrae.

Duración: 30 minutos
Nivel educativo: Todos los niveles educativos



LAS FOCAS DEL ACUARIO

Coincidiendo con el momento en que se da de comer a las focas, se imparten charlas sobre las características de estos mamíferos marinos y sobre su adiestramiento.

Duración: 30 minutos
Nivel educativo: Todos los niveles educativos



GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO

INICIO



CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

AQUARIUM
FINISTERRAE

VISITAS ESCOLARES **NORMAS XERAIS**

PREZOS

COMO RESERVAR

- AL ACCEDER AL MUSEO, LA PERSONA RESPONSABLE DEL GRUPO SE DIRIGIRÁ A LA RECEPCIÓN PARA LA ORGANIZACIÓN DE LA VISITA. MIENTRAS TANTO, EL GRUPO DEBERÁ PERMANECER EN EL EXTERIOR O EN EL ESPACIO INDICADO POR EL PERSONAL DE ATENCIÓN AL PÚBLICO.
- EL PERSONAL DOCENTE ACOMPAÑANTE SERÁ EL RESPONSABLE DEL CUMPLIMIENTO DE LAS NORMAS DE LA VISITA A LOS MUSEOS CIENTÍFICOS CORUÑESES.

< INICIO >





CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

AQUARIUM
FINISTERRAE

VISITAS ESCOLARES PREZOS

NORMAS XERAIS

COMO RESERVAR

TARIFA VISITAS	CONDICIONES	CENTRO	PRECIO
CUOTA ESPECIAL	Solo para grupos con reserva previa en alguno de estos casos: A Coruña Grupos de centros educativos del Ayuntamiento de A Coruña. Enero + Febrero Grupos que nos visiten en los dos primeros meses del año. Amigos Si el centro escolar es socio de la Asociación de Amigos de la Casa de las Ciencias.	Casa de las Ciencias Planetario Domus Aquarium Finisterrae	0 € 0 € 0 € 0 €
TARIFA REDUCIDA	Los grupos escolares sin cuota especial, pero con reserva. * Si se visitan los tres museos el mismo día, la sesión de planetario es gratis	Casa de las Ciencias Planetario Domus Aquarium Finisterrae	1 € 1 €* 1 € 4 €
GRATIS TOTAL	En ningún caso pagan entrada: El profesorado , si acompañan a un grupo escolar o van debidamente acreditados. El alumnado con discapacidad física/psíquica . Los grupos en los que el profesorado asista a una reunión de preparación de la visita. Menores de 4 años.	Casa de las Ciencias Planetario Domus Aquarium Finisterrae	0 € 0 € 0 € 0 €



CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

AQUARIUM
FINISTERRAE

VISITAS ESCOLARES COMO RESERVAR

NORMAS XERAIS

PREZOS

1

Escoge las visitas y/o actividades que quieres llevar a cabo con tu grupo escolar en los Museos Científicos Coruñeses.

2

Rellena la hoja de reserva que puedes descargar en estas páginas.

↓ Hoja reserva (gallego)

↓ Hoja reserva (castellano)

3

Envíanos la hoja de reserva correspondiente cubierta a:

✉ reservas@casaciencias.org



LA RESERVA SOLO QUEDARÁ FORMALIZADA CUANDO COMUNIQUEMOS LA CONFIRMACIÓN DEL NÚMERO EXACTO DE PLAZAS RESERVADAS, LA FECHA O FECHAS DE VISITA Y EL PROGRAMA DETALLADO.



MÁS INFORMACIÓN

✉ reservas@casaciencias.org

☎ 981 189 848